




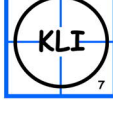


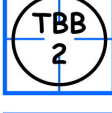
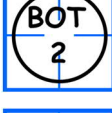
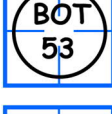
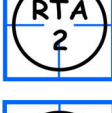




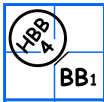
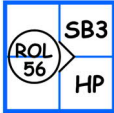
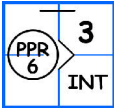


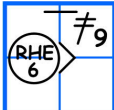


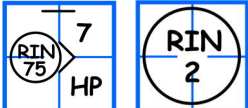

Nuova simbologia delle Eliminazioni Automatiche

a cura della Commissione Tecnica Classificatori

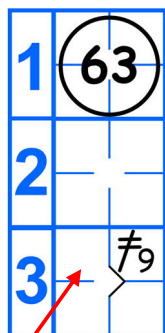
Eliminazioni automatiche

				BASEBALL	SOFTBALL
Battitore Eliminato					
per aver battuto con un piede fuori dal box	Batting Out of the Box	BOB		17.1.3.2 9.7.1 9.7.3	5.4.4 b) iv 5.4.4 b) v
per palla battuta illegalmente	Batter's Illegal Action	BIA		17.1.3.2 9.7.2	5.4.4 b) ii 5.4.4 b) iii 5.4.4 b) vi
al terzo strike per azione illegale	StriKeout Swinging – Bunting foul third strike (per aver smorzato foul al terzo strike)	KSB		16.9.2.4 9.11.6	5.5.2 b) xv
<i>ECCEZIONE: Il battitore effettua una smorzata in foul su terzo strike, presa al volo dal ricevitore</i>	StriKeout Swinging – Bunting foul third strike			17.1.3.3 16.9.2.4	
	StriKeout Interference (batter hinders the catcher)	KSI/KLI	 	17.1.3.5 12.1.1	5.5.2 b) vii
	striKeout Swinging or Looking by Rule	KSR/KLR	 	17.1.3.1 9.11.3 9.11.7	5.5.4 a) ii 5.4.4 b) i
per essere stato toccato dalla palla da lui stesso battuta buona	Touched by own Batted Ball	TBB		17.1.3.4 9.11.5	5.5.4 b) vii 5.5.2 b) vi
per aver omesso di battere al proprio turno	Batter Out of Turn	BOT		17.1.3.6 16.1	5.4.1 Effetto
<i>ECCEZIONE: vedi esempio sotto riportato</i>	Batter Out of Turn			16.1	
per essersi rifiutato di avanzare dopo aver ricevuto il diritto alla base	Refuseing To Advance	RTA	 	17.1.3.7 17.1.3.8 16.8.1.2 10.7.2	5.5.2 a) iv 5.5.2 b) xii 5.10.3 a) xi
su una volata interna (infield fly) o su una radente che non è presa	Dropped Infield Fly	DIF		17.1.4.1 9.11.12 5.09(a)(5)	5.5.2 a) v 5.5.2 b) xiv

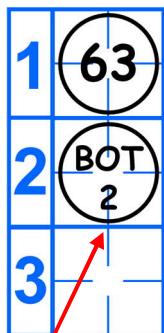
Eliminazioni automatiche

Corridore Eliminato		BASEBALL	SOFTBALL
per essere stato toccato da una palla buona (compresa volata interna se corridore non a contatto di base)	Hit by Batted Ball <u>Per regolamento accreditare valida al battitore [Rtb 16.2.1.5]</u>	HBB	
			
		17.1.4.2	5.10.3 c) i
perché allo scopo di evitare la toccata di un difensore, si è allontanato dalla linea di base	Running Off the Line	ROL	
			
		17.1.4.3 10.7.1	5.10.3 a) i
per aver sorpassato un altro corridore	Passing Preceding Runner	PPR	
			
		17.1.4.4 10.7.9	5.10.3 a) vi
per aver corso sulle basi in senso inverso	Run Reverse Order	RRO	
			
		17.1.4.5 10.7.10	5.10.3 c) x
per non aver mantenuto il contatto o essersi staccato in anticipo dalla base.	Runner Left Early	RLE	
			
		/	5.10.3 b) ii 5.10.3 b) iii
per essersi tolto deliberatamente il caschetto	Removing HElmet	RHE	
			
		/	5.8 a) i
Corridore eliminato per appello per essere il corridore messo in base sbagliato	Appeal for wrong Runner	AR	
			
		/	1.2.4 c) 1.2.6 a) iv 1.2.6 e) x 3.2.7 c)
Eliminazione del Battitore, Battitore-Corridore, Corridore per Interferenza			
Battitore eliminato per interferenza	Batter INterference	BIN	
			
		17.1.3.5 9.7.4 10.7.8 12.1.3	5.4.4 c) 5.4.4 c) i 5.4.4 b) vii 5.5.2 b) xi 5.5.2 b) xiii
Corridore eliminato per interferenza	Runner INterference	RIN	
			
		17.1.4.6 17.1.4.7 10.7.3 12.1.5 12.1.6 12.1.7 12.1.10 9.11.11 9.11.13	5.5.2 b) ii 5.5.2 b) xv 5.10.3 c) iv 5.10.3 c) ii 5.10.3 c) iii 5.10.3 c) iv 5.10.3 c) ix
Attaccante eliminato a causa dell'interferenza di un altro membro della sua squadra o di uno spettatore	Other INterference	OIN	
			
		12.4 12.5 12.1.4 12.1.8 12.1.9	5.5.2 b) x 5.5.2 c) i 5.5.2 c) ii 5.10.3 a) v 5.10.3 c) v 5.10.3 c) vi 5.10.3 c) vii

Casi particolari di eliminazioni automatiche



Va a battere al posto del #2 del lineup

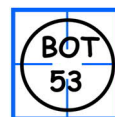


Viene eliminato per battitore fuori turno, torna in battuta il #3 del lineup

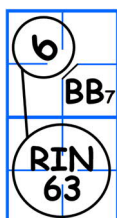
Dopo il primo uomo del lineup, va a battere il terzo nell'ordine di battuta che effettua una battuta valida.

La squadra in difesa si appella all'arbitro, che dichiara out il battitore regolare (colui che ha omesso di battere, il #2 del lineup).

La battuta valida viene cancellata e terzo uomo del lineup ritorna a battere



Se il battitore che ha battuto fuori turno è out nel corso dell'azione provocata dalla sua battuta e la squadra avversaria interpone appello, l'out del battitore che doveva battere è registrato come se fosse avvenuto sul terreno di gioco, accreditando anche le eventuali assistenze [Rtb. 16.1]



Con un corridore in prima, il battitore effettua una battuta rimbalzante sull'interbase. L'interbase tocca il cuscino, eliminando il corridore che alza le mani impedendo al tiro dell'interbase di raggiungere il prima base per il secondo out.



Il corridore che dalla prima corre verso la seconda travolge l'interbase che sta ricevendo la palla tirata dal seconda base; corridore e battitore-corridore sono entrambi eliminati per interferenza.

NON È GDP [Rtb 17.4.1.2 – 19.2.1.16]